



マニュアル

目次



- | | |
|-----------------|-----|
| ① 画面説明 | p3 |
| ② すごろくのはじめ方 | p4 |
| ③ 基本ルール | p8 |
| ④ 盤面について | p9 |
| ⑤ リーグ・ランキングについて | p11 |
| ⑥ スタミナについて | p12 |
| ⑦ ミッションについて | p13 |
| ⑧ 称号について | p15 |
| ⑨ 注意事項 | p17 |

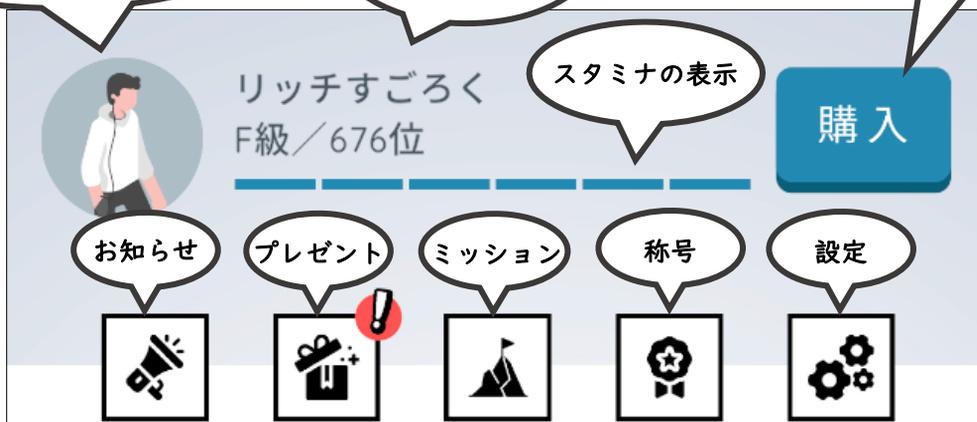


① 画面説明

アバター変更や所持アイテムの確認
ポイント交換ができる

ニックネーム
所属リーグ/順位

ショップページへ
遷移



ルームを作る ▶

対戦ルームを作成
※スタミナ消費



現在の所属リーグと順位
リーグ戦終了までの時間を確認できる

ルームに参加 ▶

ランキング

AUBE QUEST マイページへ

ショップ

② すごろくのはじめ方

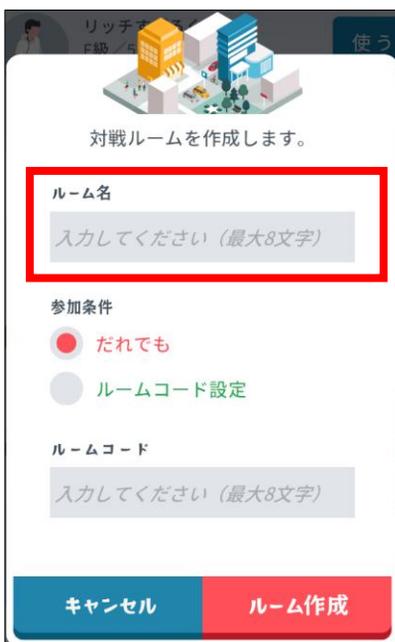


1. ルームをつくる

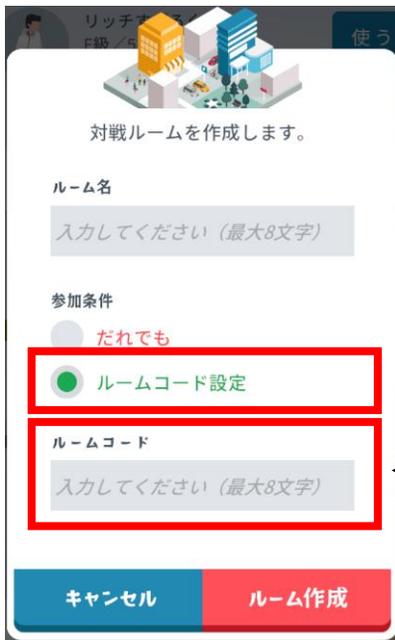
ルームコードを設定すると、
コードを知っている人だけが入れます。
知らない人とマッチングしたくない場合は、
友だちにあらかじめルームコードを覚えておきましょう。



「ルームを作る」をタップ

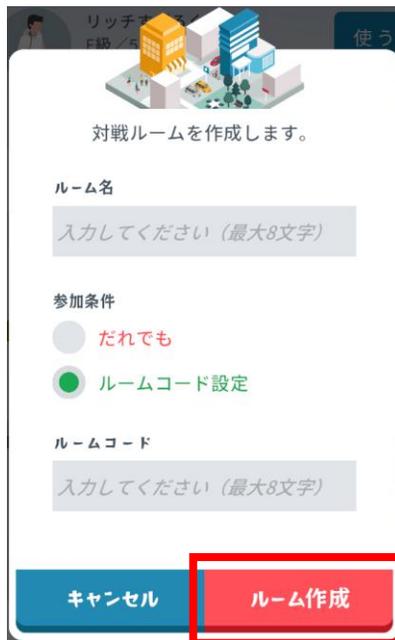


「ルーム名」を入力



知らない人と
マッチングしたくない場合は、
参加条件を「ルームコード設定」へ

「ルームコード」を入力



「ルーム作成」をタップ



参加メンバー受付まで
残り60秒になれば、
ゲームがスタートできる

「ゲームスタート」をタップ



2. ルームに参加する



「ルームに参加」をタップ



参加したいルームをタップ



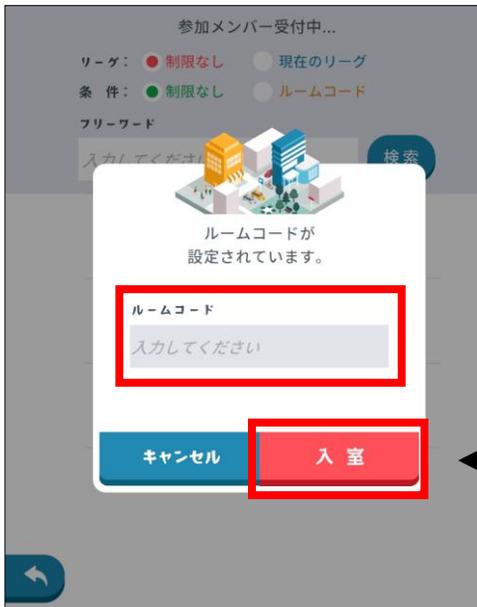
【参加条件：だれでも】
→だれでも参加できる

【参加条件：ルームコード】
→ルームコードを
知っている人が参加できる



参加したいルームが
見つからない場合

フリーワードを入力して
「検索」をタップ



ルームコードを入力し
「入室」をタップ

③ 基本ルール

- ☑ プレイヤー1~4名のマルチプレイすごろくです。
4名に満たない場合、COMプレイヤーが担当します。
- ☑ 1,000Gのコイン資金を手元にゲームを進めます。
- ☑ すごろくを開始すると、スタミナが1消費します。
減ったスタミナは時間により最大6まで回復します。
- ☑ サイコロを振って出た目に進み、
物件マスの場合には物件を購入できます。（購入しなくてもよい）
購入した物件はそのプレイヤーの占有マスとなります。
- ☑ 誰かが購入している占有マスに別プレイヤーが停止した場合、
コインを徴収できます。
徴収されたくない場合、
徴収額の5倍の値段で占有することができます。
5倍のコインを所持していない場合はレンタル料が徴収されます。
- ☑ マスの占有とコインの出入りで収益を上げていきます。
- ☑ 最終ターン終了後、
手持ちコインの数が多い順に順位が確定します。
- ☑ 順位ごとにリーグポイントが割り振られ、ランキングされます。

④ 盤面について

- ☛ すごろくの盤面は、四隅がスタートマス、イベントマスとなり、その間の7マスが物件マスとなります。



- ☛ 色エリア（ボードの外側の色）は、自エリアとなり自エリアを占有すると、他プレイヤーが停まった時に有利になります。



スタートマス

ゲーム開始時のスタート地点。

周回時に停止、または通過するごとに200コイン獲得。
占有できない。



イベントマス

停止するとイベントが発生。

何が起きるかわからない逆転要素になる。
占有できない。



住宅物件マス

占有後停止で最大5までレベルアップ可。

レベルアップ額 【 1回目：100G ~ 5回目：500G 】

徴収額 【 1回目：100G徴収 ~ 5回目：500G徴収 】



商業施設物件マス

占有後停止で最大2までレベルアップ可。

レベルアップ額 【 1回目：200G ~ 2回目：400G 】

徴収額 【 1回目：200G徴収 ~ 2回目：400G徴収 】



公共施設物件マス

占有後レベルアップ不可。

購入額 【 500G 】

徴収額 【 500G 】



プレイヤーカラーと同一色エリアの物件をすべて独占すると（または占有率でも）、他プレイヤーが停止した際の徴収額が2倍になります。

⑤ リーグ・ランキングについて

 すぐろくの順位によってLP（リーグポイント）と呼ばれるポイントを獲得します。

1位 → 100LP

2位 → 50LP

3位 → 25LP

4位 → 10LP

このLPによってランキングを競います。

 リーグ

F級からA級までのリーグがあります。

 ランキング

同一リーグ内でランダムに抽選された100人によってランキングを競います。

1回のランキングは1週間で集計されます。

集計された上位10名は上位のリーグへ昇格。

下位10名は下位のリーグへ降格となります。

⑥ スタミナについて

- 📢 すごろくを開始すると、スタミナが1減ります。
スタミナは4時間に1自然回復します。（最大6）
- 📢 スタミナボトルを使用すると最大の6まで回復することができます。
- 📢 スタミナボトルはショップで購入することができます。



「ショップ」をタップ



「OK」をタップ

⑦ ミッションについて

- 🚩 ゲームが上達するための「お題」です。
目標を決めてミッションを達成するとボーナスアイテムがもらえます。



「🚩」をタップ



「受取」をタップ



「」をタップ



「受取」をタップ

⑧ 称号について

☑️ 達成すると「称号」がもらえます。

称号は「達成済」のタブから自分の好きな称号をセットすることができます。

☑️ セットした称号は、ランキングページに反映されます。



「☑️」をタップ



「受取」をタップ



「達成済」タブの
「変更」をタップ



「閉じる」をタップ



ランキングページに反映

⑨ 注意事項

⚠ 下記の場合、
通信エラーとなりルームから退出されます。

- ☑ 操作端末がスリープモードになった場合
- ☑ プレイ中に他のタブを開いたり、
他のアプリを起動した場合（電話やLINEも同様）

※ 途中でルーム退出となった場合でも、
スタミナは消費されますのでご注意ください。

⚠ 動作環境は、AUBE QUEST内の動作環境に準じます。

- ☑ アプリ形態：ブラウザアプリ（Webアプリ）
- ☑ 動作端末：スマートフォン縦持ちレイアウト

