



クリプトスタリオン マニュアル

目次

1 推奨端末	p3
2 画面説明	p4
3 馬	p6
4 カレンダーを進める	p9
5 種付け	p10
6 入厩	p16
7 転厩	p19
8 調教	p22
9 アイテム	p29
10 レース	p30
11 放牧	p47
12 再入厩	p49
13 手放す	p51
14 その他	p54

推奨端末

- ・ **iPhone 11**以降 (次のiOS26でもサポートされる端末)
- ・ **Android 12**以降 (Googleがセキュリティサポート中の端末)

※推奨端末以外の場合、不具合が発生する可能性があります。

画面説明(TOP画面)

TOP画面

ゲーム起動後の画面。



画面説明(牧場画面)



馬(種類)



放牧馬

0/20



繁殖牝馬

1/10



未入厩馬

0/33



入厩馬

所有馬一覧にいるウマたち

◆放牧馬

休養のために、放牧に出されている馬。

◆繁殖牝馬

子馬を産むために牧場に繋養されている牝馬(メス馬)。
ガチャとGⅢ以上のレースに出た牝馬から入手できる。

◆未入厩馬

まだ厩舎に入厩していない馬。
入厩前であれば、いつでも名前を変更できる。
競り登録をして、売却もできる。
ガチャと種付けから入手できる。



◆入厩馬

牧場から厩舎に入った競走馬。



種牡馬一覧にいるウマたち

◆種牡馬

繁殖用の牡馬(オス馬)。
ガチャとGⅢ以上のレースに出た牡馬から入手できる。

馬(ガチャ)

※3種類の馬を入手できます。

種牡馬ガチャ

獲得した種牡馬は、種牡馬一覧にて確認できる。

繁殖牝馬ガチャ

獲得した繁殖牝馬は、プレゼントボックスに送られる。

未入厩馬ガチャ

獲得した未入厩馬は、プレゼントボックスに送られる。



馬(年齢)

- ◆ 2歳未満は未入厩馬。
2歳以上で、入厩・レース参加ができる。
- ◆ 4歳の時点で1勝もしていなければ、引退勧告される。
GⅢ以上のレースに出ていない場合、
引退勧告の際、手放す方法は売却のみ。
- ◆ 10歳以上は、レースに出られない。出走登録もできない。
- ◆ 20歳で亡くなる。
自家製（自身で引退させた馬）の種牡馬は、
20歳になると示唆もなく消える。
自家製のみ種牡馬一覧に年齢が表示されている。
- ◆ 一定の年齢を超えると、能力が下がる場合がある。

カレンダーを進める

月をタップすると
1ヶ月進む



7月

10年目まで消費0 +

次月へ

収支

飼葉代(1頭)	10万
預託料(1頭)	50万
施設維持費	100万
所持資金	92,700,000
支出合計	1,600,000
	91,100,000

週をタップすると
1週間進む



種付け ①

※種付けできるのは4月と5月のみです。

① 所有馬一覧の「繁殖牝馬」タブにて「種付け」ボタンをタップする。

※「種付け可能」と表示されます。



② 「種付け」ボタンをタップする。



種付け ②

③ 権利数が1以上の種牡馬を選択する。

※ 条件にチェックを入れると絞り込めます。



④ 「配合する」 ボタンをタップする。



種付け ③

※「道具使用」ボタンをタップすると、使用するアイテムを選択できます。



⑤ カレンダーを1年後まで進める。



種付け ④

⑥ 仔馬が生まれる。



⑦ 命名し、「決定」ボタンをタップする。

※「あとで付ける」をタップすると、後で命名できます。



命名 ①

- ※ 未入厩馬の名前は何度でも変更できます。
- ※ 入厩すると、競走馬の名前を変更できません。

- ① 所有馬一覧の「未入厩馬」タブにて、任意の未入厩馬を選択し、「命名」ボタンをタップする。



命名 ②

② 馬名を入力する。

※ 冠名も入力できます。

③ 「決定」 ボタンをタップする。

戻る 馬名設定 1年目 8月 4週

名前はどうする？

性別 牡 毛色 鹿毛

父：KriO S.
母：Tee Kty
父母：Slarp Queen

馬名 クリプトスタリオン 号
※カタカナ 2~9文字

冠名 冠名 保存
※カタカナ 2~4文字

冠名の位置 前 後 なし

馬名シャッフル

あとで付ける 決定

入厩 ①

入厩とは

競走馬が牧場から厩舎に入ること。

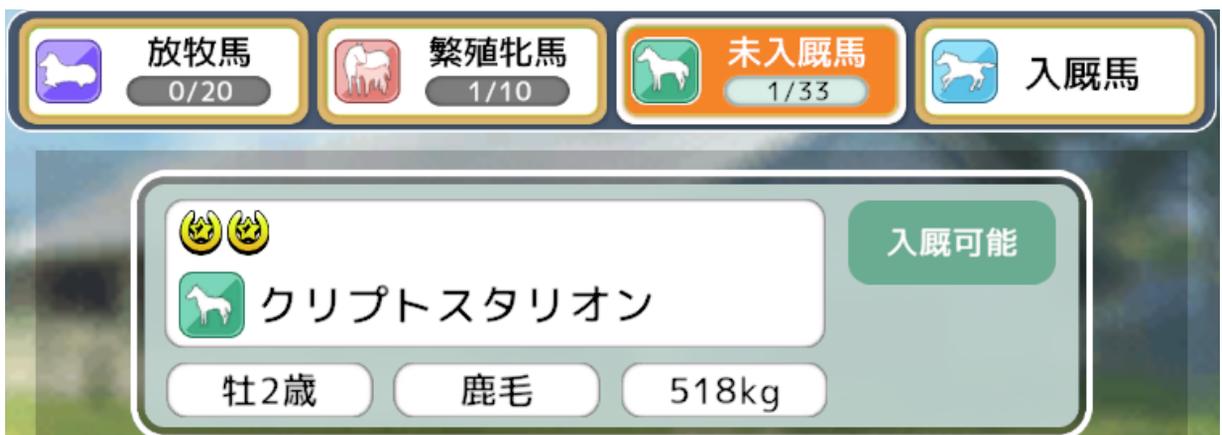
どの厩舎に属するか選択できる。

※入厩すると、競走馬の名前を変更できません。

条件

- ・ 2歳以上20歳未満
- ・ 命名している (🐾 未入厩馬タブで命名できる)

- ① 所有馬一覧の「未入厩馬」タブにて、任意の未入厩馬を選択する。
※ 「入厩可能」と表示されます。



入厩 ②

② 「入厩」 ボタンをタップする。

The screenshot shows a mobile application interface for horse management. At the top, there is a navigation bar with a '戻る' (Back) button on the left and a refresh icon on the right. The title '未入厩馬詳細' (Details of Horses Not Yet in Stable) is centered. On the right side, there is a date display showing '1年目' (Year 1), '8月' (August), and '4週' (Week 4). Below the navigation bar, there is a horse information card for 'クリプトスタリオン' (Cryptostalion), a 2-year-old horse with a deer coat. A green button labeled '入厩可能' (Stable Possible) is visible. The main area features a large image of a brown horse in a field. Below the image, there is a character portrait of a woman and a text box with the message: '平均的な能力は持っていますね。じっくり育てていけば、きっと花開きますよ。' (You have an average ability. If you raise it carefully, it will surely bloom). At the bottom, there is a row of five buttons: '入厩' (Stable), '命名' (Naming), '競り登録' (Auction Registration), '能力表' (Ability Table), and '戦績' (Record). The '入厩' button is highlighted with a red box. To the right of these buttons is a '牧場へ' (To Pasture) button with an illustration of a person and a horse.

入厩 ③

③ 入厩したい厩舎を選択する。



④ 調教方針を選択し、「はい」ボタンをタップする。

美浦 手塚貴由
馬の能力を最大限に引き出すための、緻密な調教メニューを作成する。

主戦騎手 横山、横山、大野、津村、内田

1ヶ月の調教例

	1週目	2週目	3週目	4週目	5週目
1回目	ダート一杯	ウッド一杯		坂路強め	ポリ併せ
2回目	プール馬ナリ				

調教方針

おまかせ調教 (調教とレース) 調教のみ (調教) 手動調整 (自分で指示)

この厩舎に依頼しますか？

いいえ はい

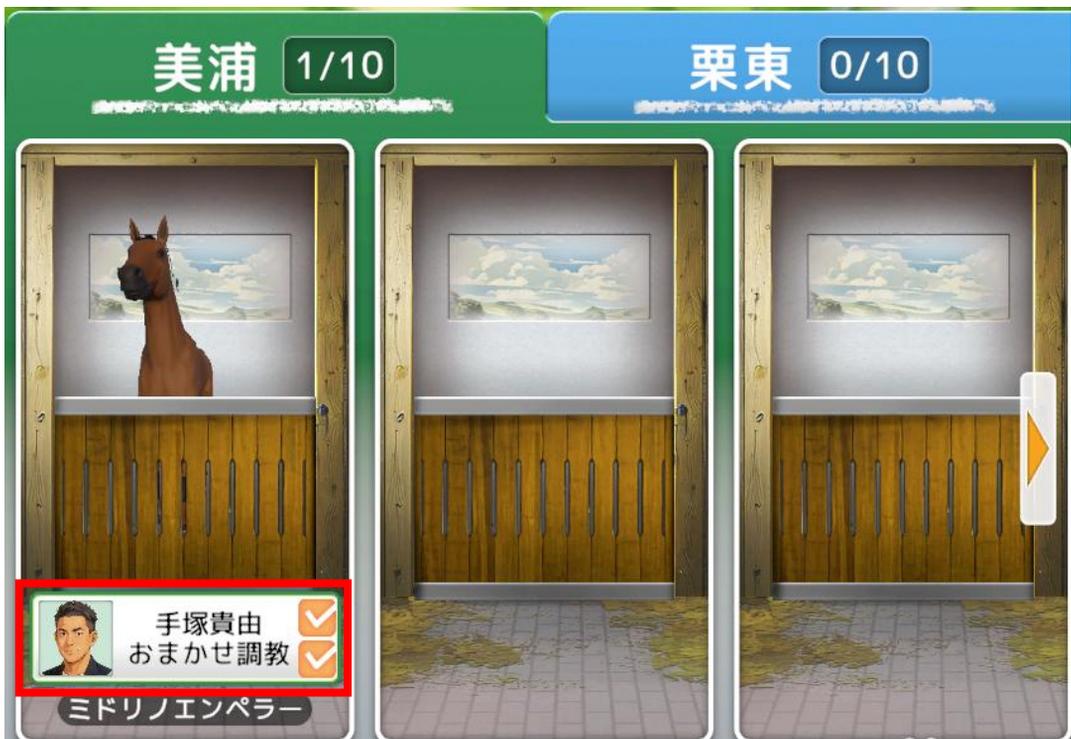
転厩 ①

 転厩すると、馬に負担がかかります。

① 「厩舎へ」をタップする。



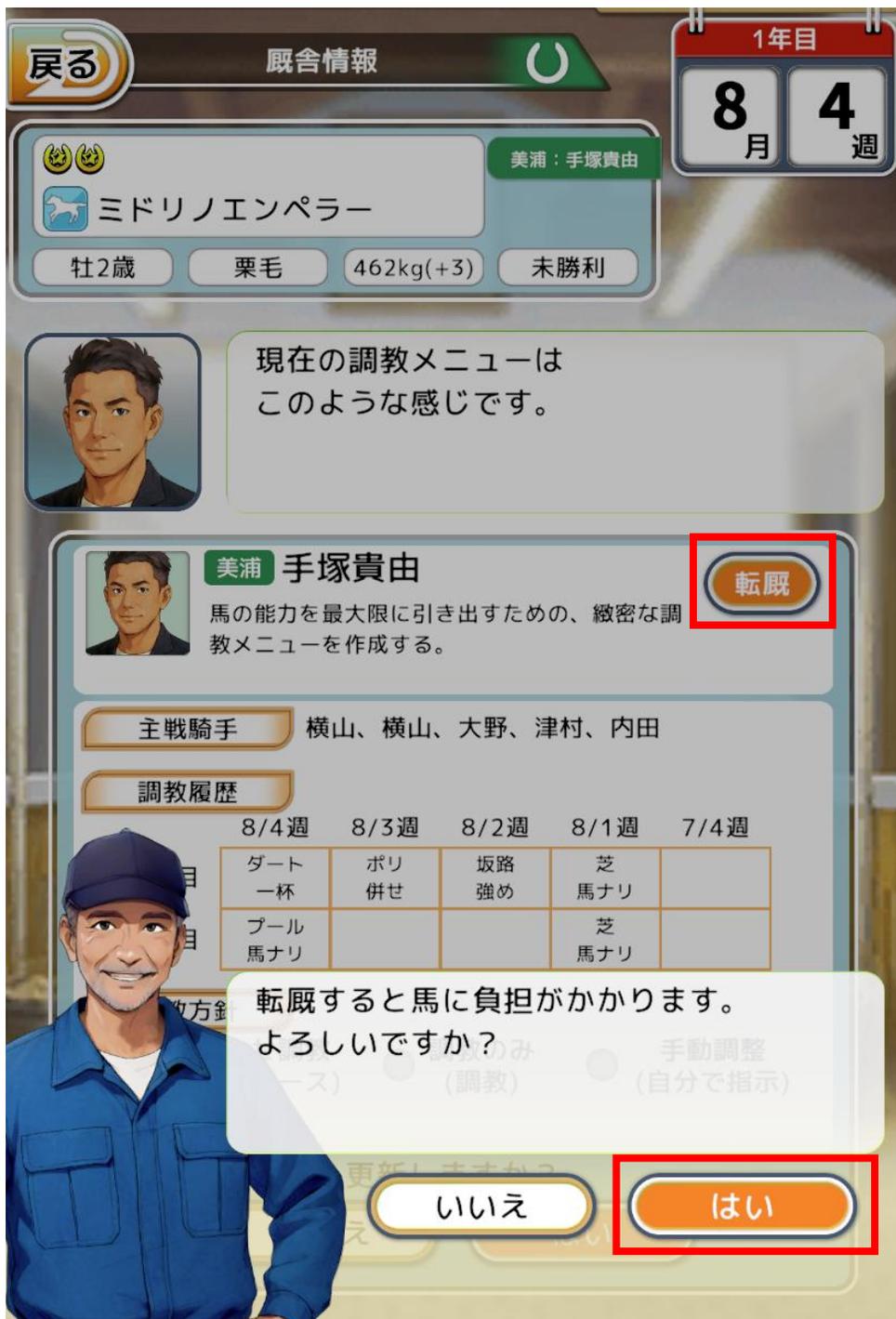
② 任意の競走馬の調教方針をタップする。



転厩 ②

③ 「転厩」 ボタンをタップする。

④ 「はい」 ボタンをタップする。



転厩 ③

⑤ 転厩先を選択する。

転厩先を選択してください。

美浦 馬房 2/10

栗東 馬房 9/10

定番厩舎 達人厩舎

手塚貴由 (短距離 中距離 長距離)

田中博文 (短距離 中距離 長距離)

堀宣秋 (短距離 中距離 長距離)

上村洋三 (短距離 中距離 長距離)

中村直太郎 (短距離 中距離 長距離)

藤原英治 (短距離 中距離 長距離)

⑥ 調教方針を選択し、「はい」ボタンをタップする。

この厩舎にお願いしますか？

栗東 中村直太郎
柔軟な発想で新しい調教方法を取り入れる若手調教師。

主戦騎手 福永、松山、武山、小牧

1ヶ月の調教例

	1週目	2週目	3週目	4週目	5週目
1回目	芝併せ	芝強め	坂路一杯	芝強め	ダート強め
2回目	芝馬ナリ		坂路強め	プール馬ナリ	

調教方針

おまかせ調教 (調教とレース) 調教のみ (調教) 手動調整 (自分で指示)

この厩舎に依頼しますか？

いいえ **はい**

調教(調教方針)

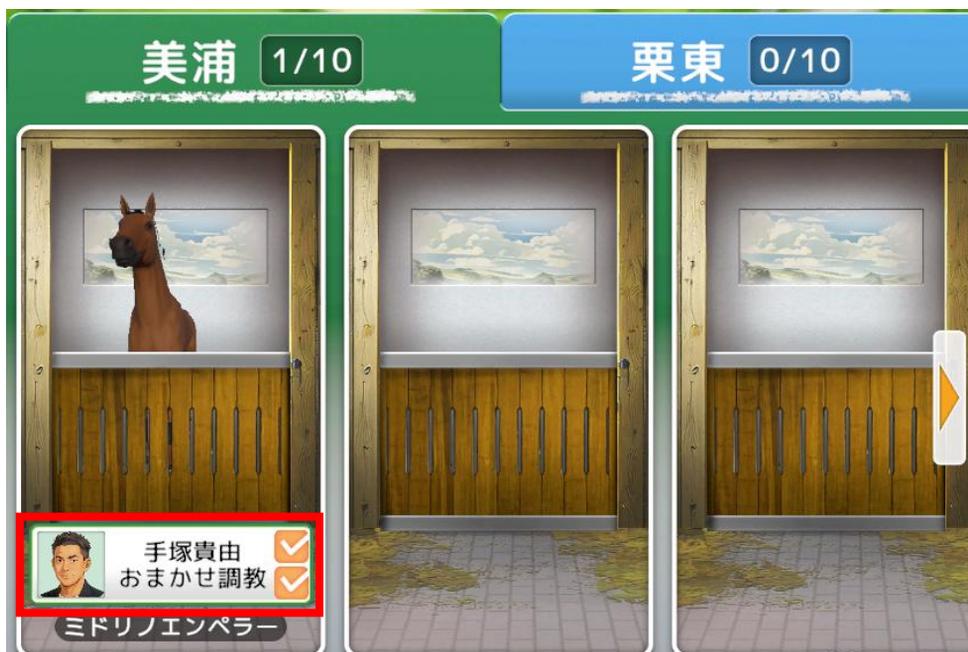
※調教方針は、おまかせ・調教のみ・手動調整の3種類です。

調教方針の変更方法

① 「厩舎へ」をタップする。



② 任意の競走馬の調教方針をタップする。



③ 調教方針を選択し、「はい」ボタンをタップする。



調教(メニュー)

調教メニュー

◆芝

スピード強化に高い効果がある。
気性の良化が期待できる。

◆ダート

パワー・スタミナ・根性強化に高い効果がある。
根性・気性の良化が期待できる。

◆ウッドチップ

スピード・スタミナ・パワー・根性の良化が期待できる。

◆ポリトラック

スピード・パワーに効果がある。

◆坂路

スピード・スタミナ・パワー・根性の良化に効果がある。

◆プール

体重を穏やかに減らす効果があり、スタミナアップが期待できる。
怪我の心配が全くない。

調教(強さ)

調教の強さ

◆単走

1頭で調教を行う。走りの強さを選べる。

・馬ナリ

馬に合わせて軽く調教する。

調教効果はあまり期待できないが、怪我の可能性が最も低い。
体重維持に適している。

・強め

馬ナリより強めに調教する。

調教効果が高いが、怪我の可能性も上がる。

・一杯

かなり強く調教する。

能力・精神面の強化が期待できるが、怪我の可能性が上がる。

◆並走

2頭の馬で調教を行う。

・併せ調教

調教パートナーを加えた2頭で調教する。

最も強く強調する。

効果が高く、勝負根性も鍛えられ、調子の効果も期待できる。
体重が大きく減り、怪我の可能性が上がる。

調教 ①

※調教は、1週間に2回実施できます。

- ① 所有馬一覧の「入厩馬」タブにて任意の競走馬を選択し、「調教」ボタンをタップする。



調教 ②

※ 「調教アイテム」 ボタンをタップすると、使用するアイテムを選択できます。

※ 調教アイテムの効果は4週です。

10年目まで消費0 + 9235万 P 10,000 +

競走馬詳細

1年目
6月 4週

美浦：手塚貴由

ミドリノエンペラー

牡2歳 栗毛 454kg(±0) 未勝利

調教アイテム

BC登録

気性は落ち着いています。

調教 出走登録 放牧 引退

能力表 戦績 血統 牧場へ

調教 ③

② 調教メニューを選択する。

※ 1週間に2回調教できます。



※ 「履歴(5週)」ボタンをタップすると、
過去5週間の調教履歴を確認できます。

履歴

	今週	1週前	2週前	3週前	4週前
1回目	ウッド 馬ナリ	ダート 馬ナリ	芝 馬ナリ	ウッド 馬ナリ	ウッド 強め
2回目				坂路 馬ナリ	芝 馬ナリ

閉じる

調教 ④

③ 調教の強さを選択する。



④ 調教が行われる。



アイテム

エナジードリンク

行動力(♥:ハート)を全回復する。



桃色の安産お守り

配合時に産駒が牝馬になる。

青色の安産お守り

配合時に産駒が牡馬になる。



金の安産お守り

配合時の産駒ステータスがアップする。

※ 以下のアイテムは、効果が4週持続します。

調教お守り

調教効果を4週間にわたりアップする。



特別調教お守り

調教効果を4週間にわたり大幅アップする。

通常飼料

馬体重を維持し、わずかに調子を調整する。(4週)



増体飼料

馬体重を増やす。(4週)

減量飼料

馬体重を減らす。(4週)



調子アップ飼料

競走馬の調子を上げる。(4週)

レース

◆通常レース

カレンダーを進めると、出走登録している馬が出走するレース。
対戦相手はコンピューター。

◆ブリーダーズカップ (BC)

ゲーム内で開催される特別なレースイベント。
他プレイヤーとの競争を楽しめる。

・模擬戦

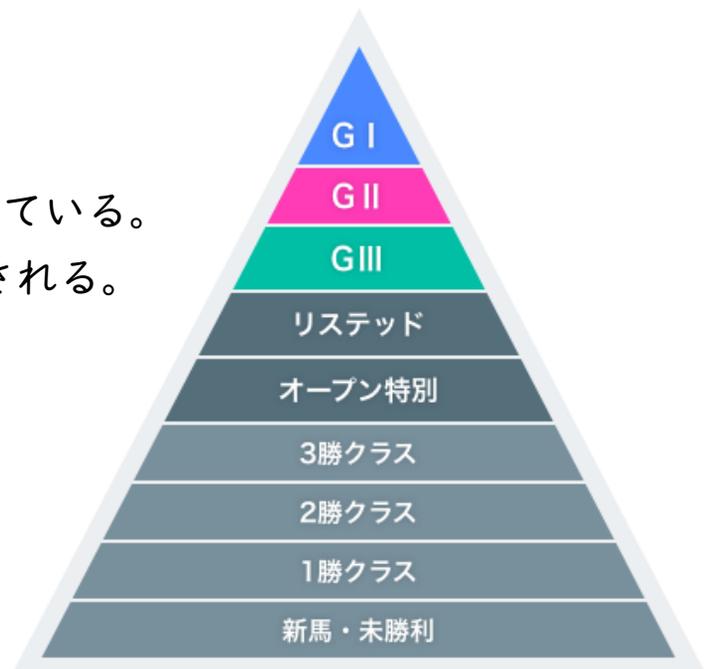
手軽のブリーダーズカップを楽しめるレース。
馬券購入できない。

・公式 (準備中)

ゲーム内で定期的に行われるイベント。
馬券を購入できる。

◆クラス

9つのクラスに分かれている。
収得賞金により決定される。



出走登録(通常レース) ①

- ① 所有馬一覧の「入厩馬」タブにて任意の競走馬を選択し、「出走登録」ボタンをタップする。



出走登録(通常レース) ②

② 出走するレースを選択する。



出走するレースはどれにしましょうか？
距離や馬場の状態をよく見て選んでください。

未勝利

2歳未勝利

3回新潟1日 2R

新潟競馬場

1200m(ダート)

出走資格

2歳馬限定

負担重量

未勝利

2歳未勝利

3回新潟1日 3R

新潟競馬場

1800m(ダート)

出走資格

2歳馬限定

負担重量

未勝利

2歳未勝利

3回新潟1日 5R

新潟競馬場

2000m(芝)

出走資格

2歳馬限定

負担重量

次週以降

出走登録(通常レース) ③

③ 「登録する」 ボタンをタップする。

※ 「変更」 ボタンをタップすると、騎手を変更できます。

※ 「馬ナリ」 ボタンをタップすると、騎乗指示を変更できます。

The screenshot shows the registration interface for a horse named "ミドリノエンペラー" (Midorino Emperor). The horse is a 2-year-old chestnut (栗毛) weighing 462kg(+3) and has never won (未勝利). The registration is for the 1st year (1年目) on August 4th (8月4週) at Niigata Racecourse (新潟競馬場) for a 1200m (ダート) race. The jockey is Sakaguchi Ken (坂口家康) and the riding instruction is "馬ナリ" (Horse's own). The prize money for 1st place is 550万 (5,500,000 yen). The "変更" (Change) and "馬ナリ" buttons are highlighted with red boxes. At the bottom, the "登録する" (Register) button is also highlighted with a red box.

戻る 出走登録 ヘルプ

1年目
8月 4週

栗東：中村直太郎

ミドリノエンペラー

牡2歳 栗毛 462kg(+3) 未勝利

8月4週

未勝利 2歳未勝利
3回新潟1日 2R

新潟競馬場 1200m(ダート) 出走資格 2歳馬限定 負担重量

騎手 坂口家康 変更 騎乗指示 馬ナリ

賞金 1着:550万

わかりました。
出走登録しておきます。

やめる 登録する

出走登録(通常レース) ④

騎乗指示

- ◆ 馬ナリ
乗り方はまかせる
- ◆ 逃げ
とにかく逃げろ
- ◆ 先行
なるべく前に行け
- ◆ 差し
道中は中団待機
- ◆ 追込
抑えて直球勝負

騎乗指示	
馬ナリ	乗り方はまかせる
逃げ	とにかく逃げろ
先行	なるべく前に行け
差し	道中は中団待機
追込み	抑えて直線勝負

レース視聴 ①

① カレンダーを進める。

② 「レースへ」 ボタンをタップする。

※ レース視聴をオンにすると、レースの様子を閲覧できます。



レース視聴 ②

③ 結果が表示される。

※「次へ」ボタンをタップすると、牧場画面に遷移します。

獲得賞金	
馬名	ミドリノエンペラー
着順	10着
競馬場名	新潟競馬場
レース名	2歳未勝利
出走手当	350,000
賞金	0
小計	350,000
進上金	0
源泉税	0
振込金額	350,000

所持資金		90,058,000
獲得賞金合計		350,000
残高		90,408,000

次へ

BC登録 ①

- ◆ ステータス更新した競走馬を再登録できるが、毎回200万資金を消費する。
- ◆ BC登録した時点の情報が登録される。

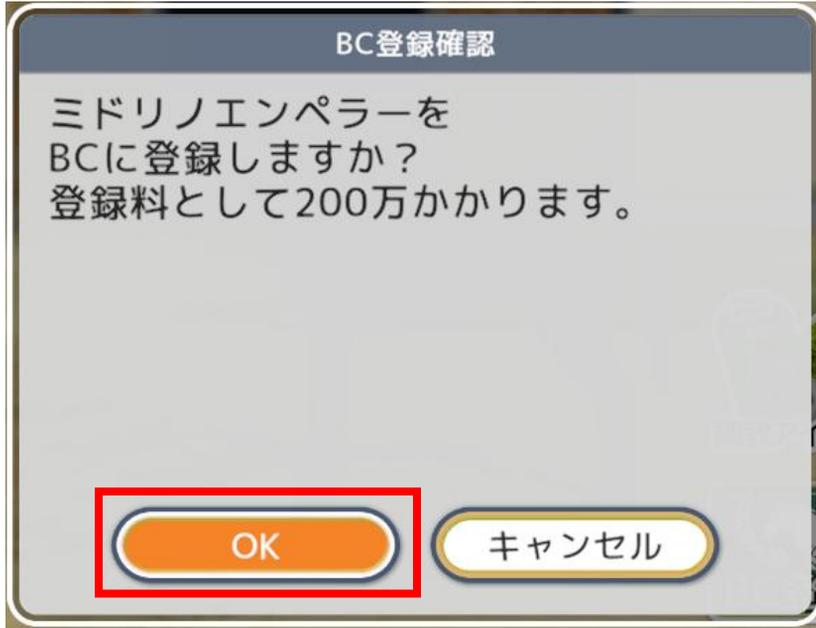
① 所有馬一覧の「入厩馬」タブにて任意の競走馬を選択し、「BC登録」ボタンをタップする。



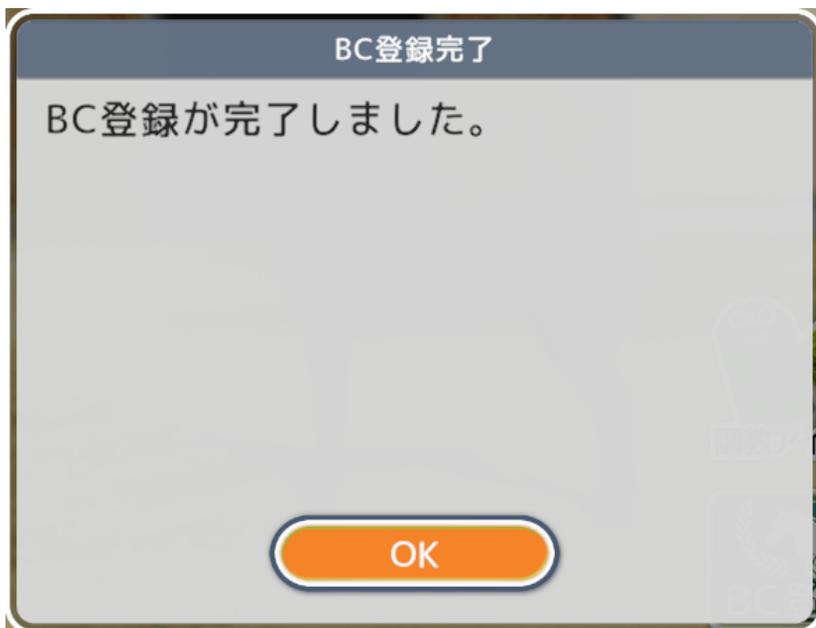
BC登録 ②

② 「OK」 ボタンをタップする。

※登録料として、1回につき200万資金を消費します。



③ BC登録が完了する。



BC登録(確認) ①

① 「ブリーダーズカップ」をタップする。



② 「BC登録馬管理」をタップする。



BC登録(確認) ②

- ③ BC登録されている入厩馬が表示される。
※保有枠は10頭です。

The screenshot shows a mobile application interface for BC registration management. At the top, there is a navigation bar with a '戻る' (Back) button, 'BCメニュー' (BC Menu), and a refresh icon. A red banner indicates '1年目 7月 2週' (1st Year, July, 2nd Week). Below the navigation bar is a profile picture of a woman and a text box stating: 'ここではBC登録馬の管理や、購入した馬券の結果レースが閲覧できます。' (Here, you can manage BC registered horses and view the results of races for purchased tickets.)

The main content area is divided into two sections: 'BC登録馬管理' (BC Registered Horse Management) and 'RACE 馬券購入済み' (RACE Horses Purchased). Under 'BC登録馬管理', the first horse listed is 'ミドリノエンペラー' (Midori no Emperor), a 2-year-old male horse weighing 462kg, with a record of '未勝利' (No Wins). Below this, three empty slots are labeled '未登録' (Not Registered).

At the bottom, there is a 'レース視聴' (Race Viewing) toggle switch and a '保有枠 1/10' (Holding Limit 1/10) indicator.

BC登録(削除)

④ 競走馬を選択し、「削除」ボタンをタップする。

登録馬情報

BC ミドリノエンペラー

牡2歳 453kg 未勝利

血統 リボン系

父:ジムフレンミ
母:バンブーシイラ
母父:テスコバディ

登録日

1年目 8月 1週

削除

⑤ 「OK」ボタンをタップする。

確認

BC登録を削除します。よろしいですか？

OK キャンセル

出走登録(BCレース) ①

🐎 条件

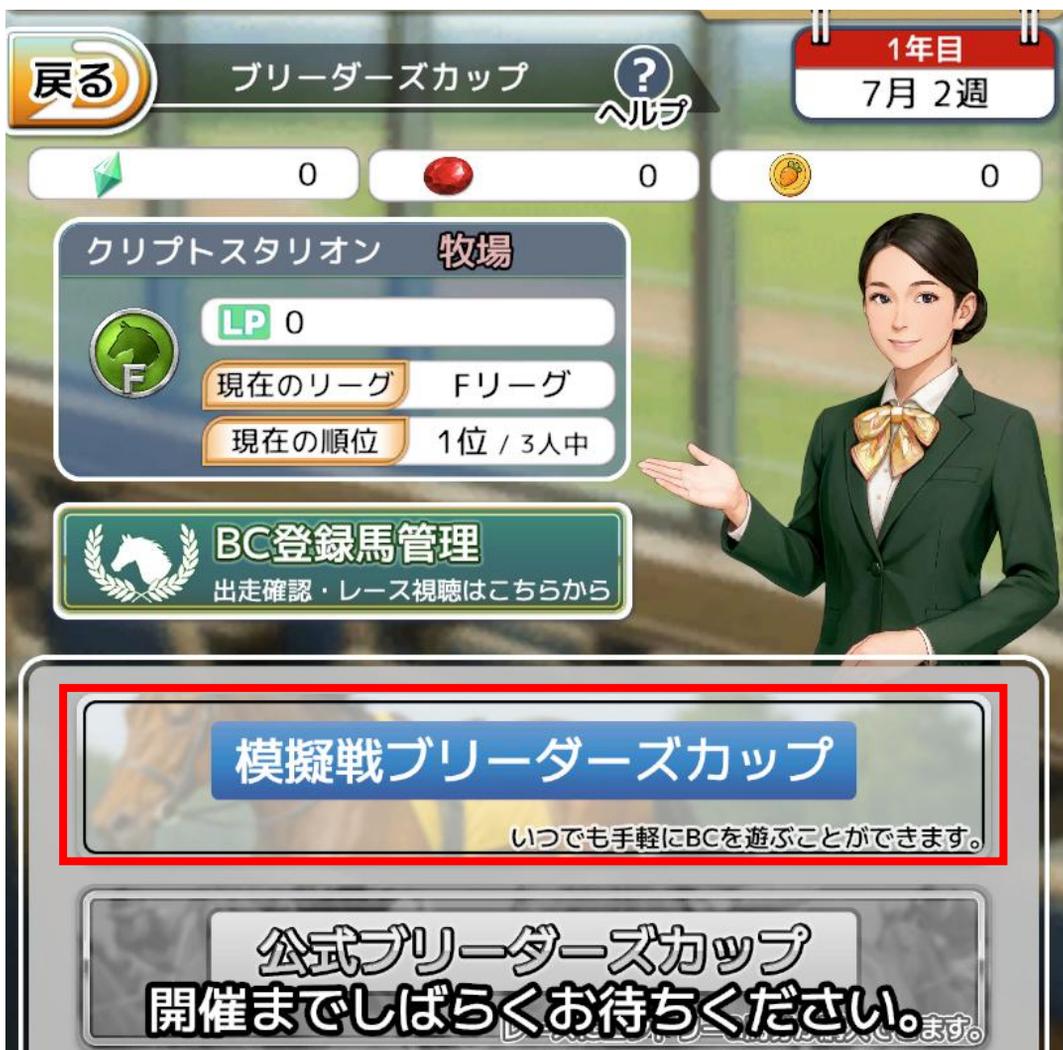
18頭揃うとレースが開催される。

※出走登録が17頭以下の場合、レースは開催されません。

※下部に出走馬の条件が表示されています。

※ BCレースに出走すると、BC登録が解除されます。

① BC画面にて、任意のブリーダーズカップを選択する。



出走登録(BCレース) ②

② 任意のレースを選択する。

※下部に、条件（年齢・性別）が記載されています。

戻る レース選択 1年目 1月1週

出走するレースまたは馬券を購入するレースを選択してください。

新潟2歳ステークス (GIII) [予選]
No:1
新潟競馬場 1600m 芝
賞金 1着 3100万 2着 1200万 3着 780万 4着 470万 5着 310万
出走条件 2歳馬限定

エントリー受付中!!
あと 00:03:03

出走表

③ 出走する馬を選択する。

戻る 出走馬選択 1年目 1月1週

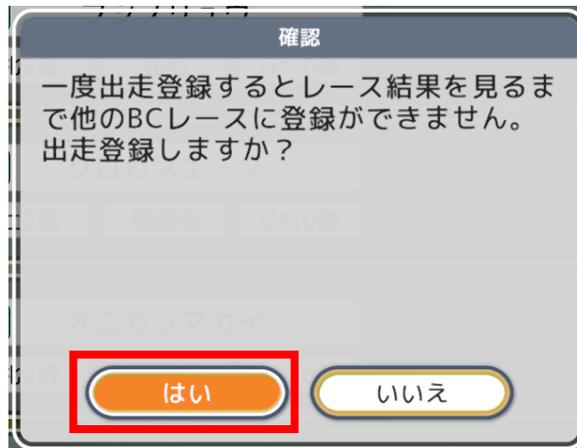
出走する馬を選択してください。

BC フジノリュウ
牝2歳 鹿毛 G1:0勝

BC クロガネエース
牝2歳 黒鹿毛 G1:0勝

出走登録(BCレース) ③

④ 「はい」 ボタンをタップする。



⑤ 続けて登録する場合、「出走馬追加」ボタンをタップする。

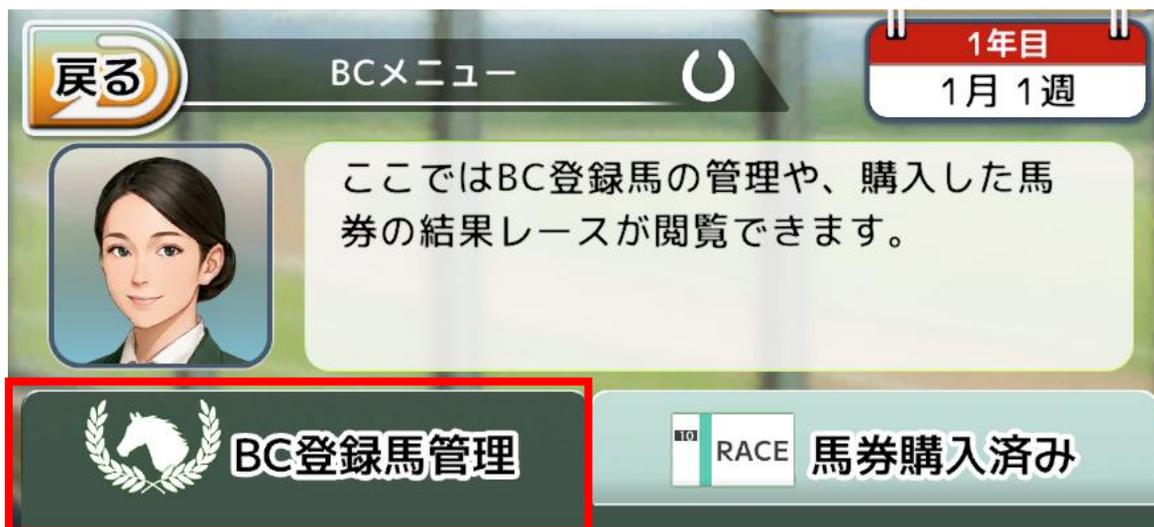


BCレース(結果確認) ①

① 「BC登録馬管理」 ボタンをタップする。



② 「BC登録馬管理」 タブをタップする。



BCレース(結果確認) ②

③ 「結果を見る」ボタンをタップする。

※ 「レース視聴」をオンにすると、レースを視聴できます。

※ 1レースにつき、視聴できる回数は1回のみです。

※ BCレース出走後、BC登録が解除されます。

The screenshot displays the BC Race Results Confirmation interface. At the top, there is a navigation bar with a '戻る' (Back) button, 'BCメニュー' (BC Menu), and a '1年目 1月1週' (1st Year 1st Week) indicator. Below this is a user profile section with a female avatar and a text box stating: 'ここではBC登録馬の管理や、購入した馬券の結果レースが閲覧できます。' (Here you can manage BC registered horses and view the results of races for tickets you have purchased.)

The main content area is titled 'BC登録馬管理' (BC Registered Horse Management) and '馬券購入済み' (Race Ticket Purchased). It lists four horses, each with a '結果を見る' (View Results) button highlighted in red:

- フジノリュウ** (Fujinoryu): 牝2歳 (Female 2 years old), 468kg, 未勝利 (No wins). Button: 結果を見る
- クロガネエース** (Kurogane Ace): 牡2歳 (Male 2 years old), 488kg, 未勝利 (No wins). Button: 結果を見る
- オニガシマカイ** (Onigashimakai): 牝2歳 (Female 2 years old), 518kg, 未勝利 (No wins). Button: 結果を見る
- ロマンスターダスト** (Romans Stardust): 牡2歳 (Male 2 years old), 500kg, 未勝利 (No wins). Button: 結果を見る

At the bottom, there is a 'レース視聴' (Race Viewing) toggle switch, which is currently turned on and highlighted in red. Below it is a '保有枠 10/10' (Holding Limit 10/10) indicator.

放牧 ①

放牧とは

休養のために、競走馬を厩舎から牧場へ出すこと。
再入厩するためには、4週間進める必要がある。

ケガ

ケガをすると、自動で放牧される。

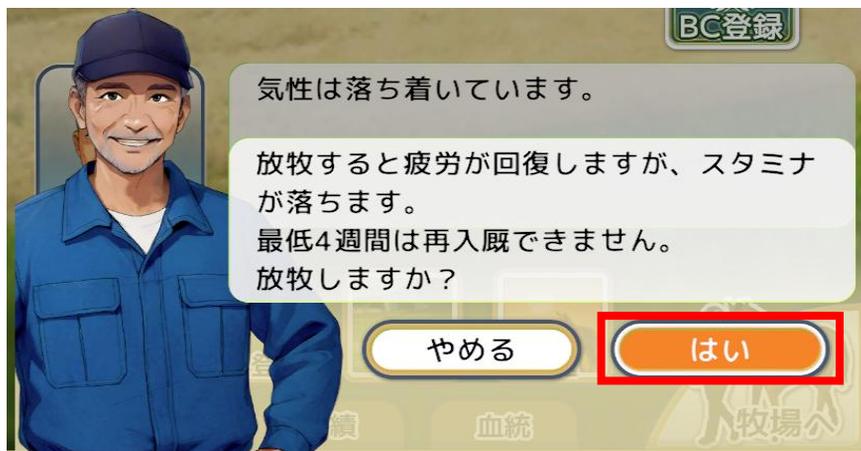
※ケガが治らない場合、再入厩まで4週以上かかる場合がございます。

- ① 所有馬一覧の「入厩馬」タブにて任意の競走馬を選択し、「放牧」ボタンをタップする。

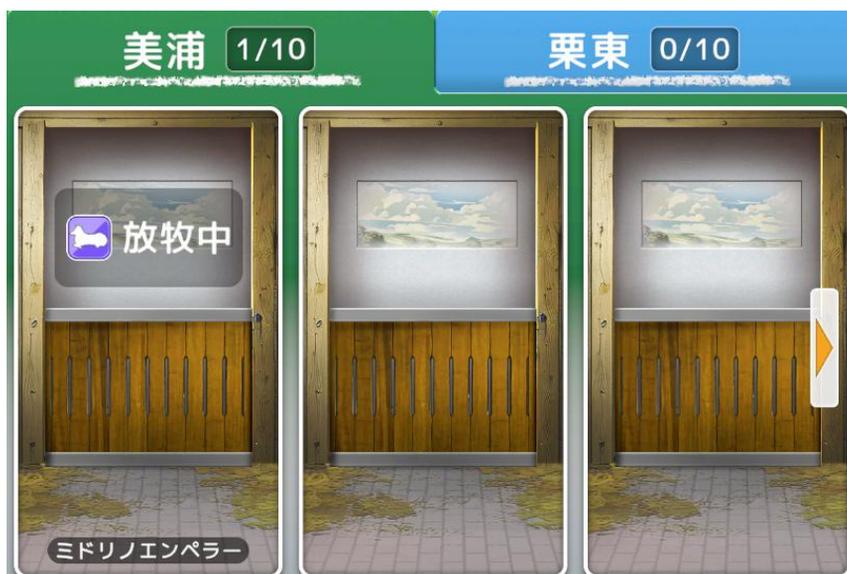


放牧 ②

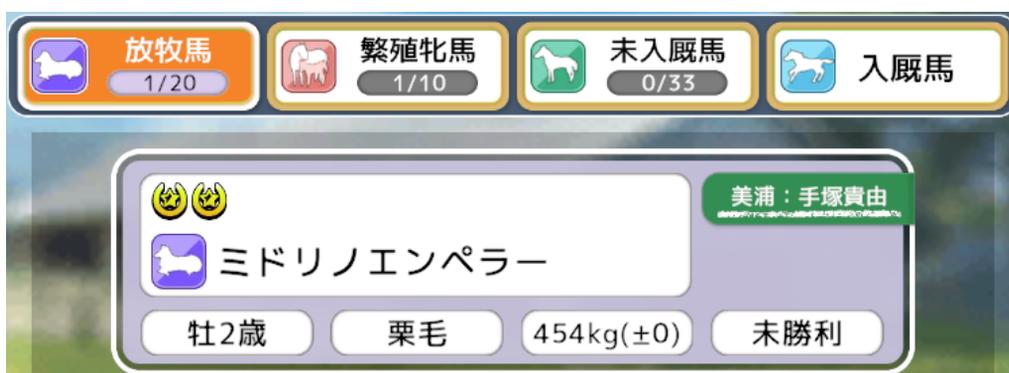
② 「はい」 ボタンをタップする。



③ 厩舎に「放牧中」と表示される。

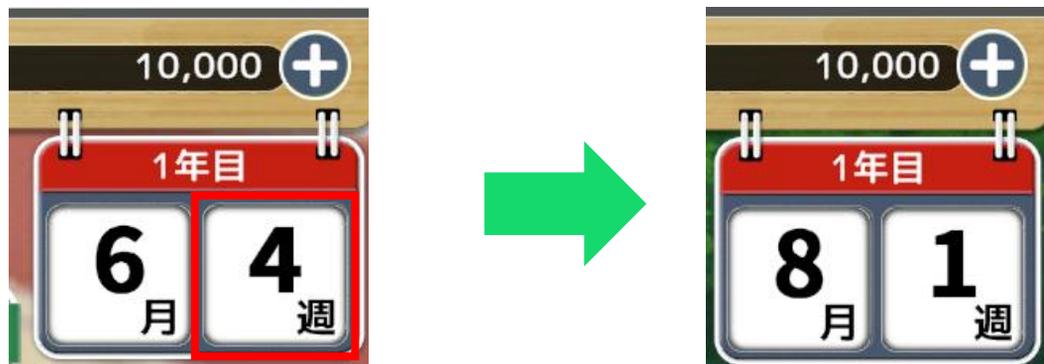


④ 所有馬一覧の「放牧馬」タブに表示される。



再入厩 ①

① カレンダーを4週間進める。

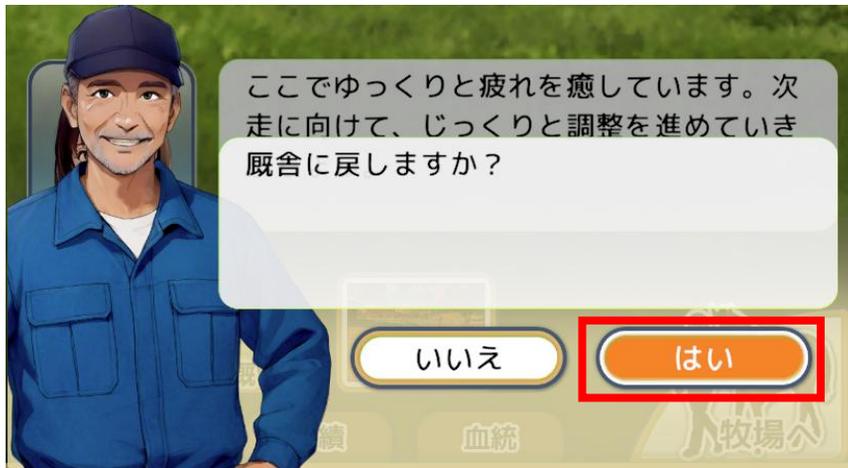


② 所有馬一覧の「放牧馬」タブにて、任意の放牧馬を選択し、「再入厩」ボタンをタップする。



再入厩 ②

③ 「はい」 ボタンをタップする。



④ 厩舎に表示される。

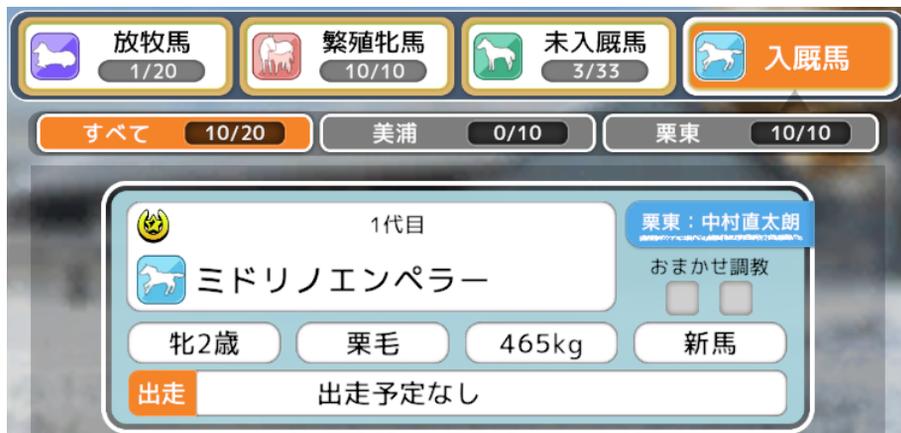


⑤ 所有馬一覧の「入厩馬」タブに表示される。



手放す(引退) ①

① 入厩馬一覧より、任意の馬を選択する。



② 「引退」ボタンをタップする。



手放す(引退) ②

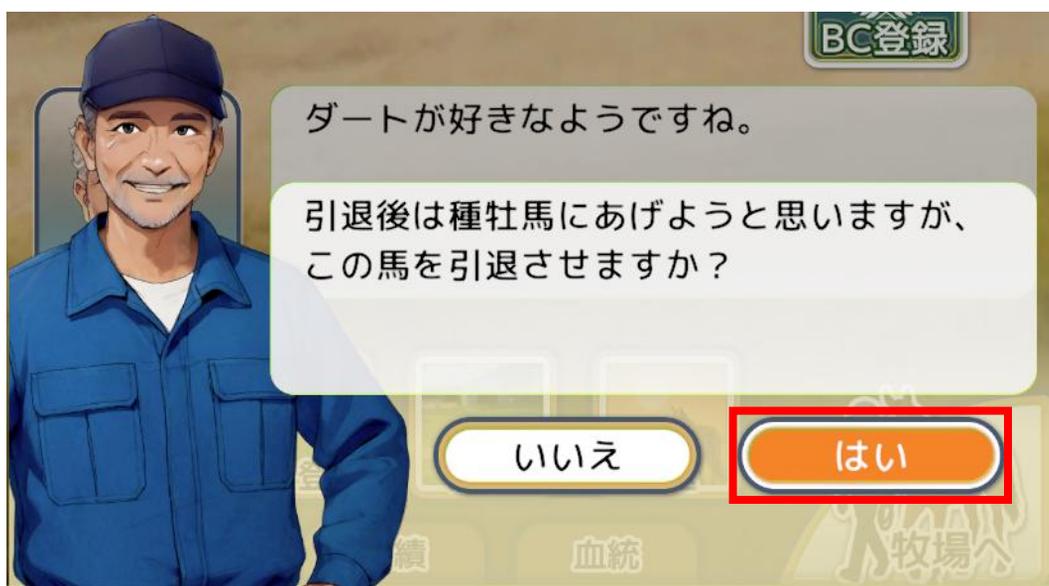
③ 「売却する」ボタンをタップする。



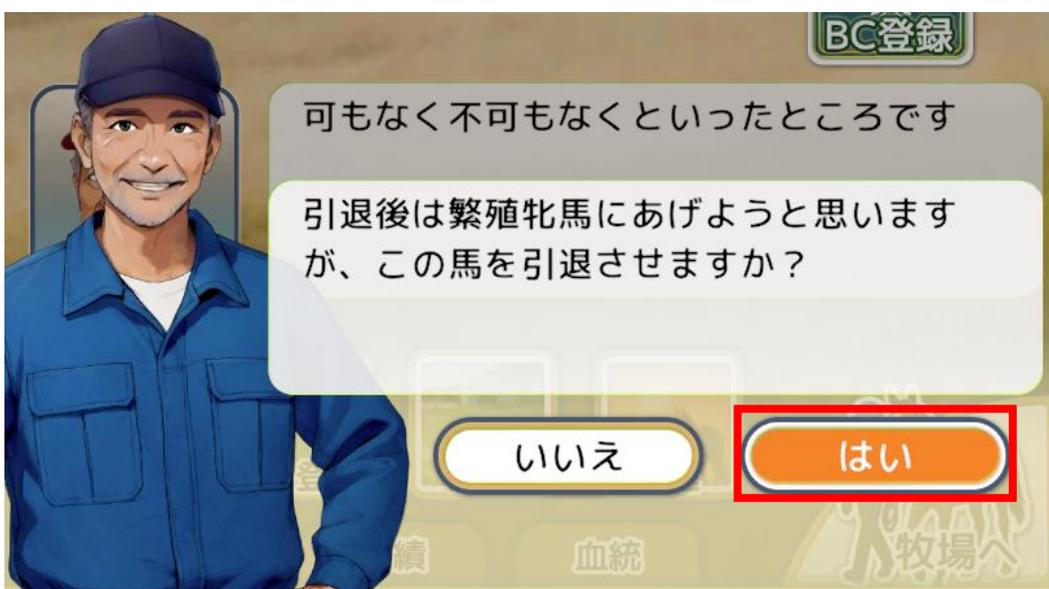
手放す(競り、引退、親にする)

競争馬を親(種牡馬、繁殖牝馬)にするためには、GⅢ以上のレースに出場する必要がある。

牡馬の場合



牝馬の場合



プレゼント ①

 獲得したアイテムや馬が表示されます。



プレゼント

	チャレンジ達成報酬		
	ログインしよう チャレンジ達成報酬	2025/08/21	受取
	良い配合を成立させた馬を誕生させよう チャレンジ達成報酬	2025/08/21	受取
	クロスが2本以上成立している競走馬を2頭生産しよう チャレンジ達成報酬	2025/08/21	受取
 馬詳細	リーザスワロー 繁殖牝馬ガチャから取得したためプレゼントボックスに送付しました。	2025/08/21	受取
 馬詳細	カラフルツイズ 繁殖牝馬ガチャから取得したためプレゼントボックスに送付しました。	2025/08/21	受取

最初 前へ 次へ 最後

一括受取

受取日付
期限はない

開いているページの
20個のみ受け取れる

プレゼント ②

 馬のアイコンをタップすると、詳細を確認できます。



馬詳細

リーザスワロー

繁殖牝馬ガチャから取得したためプレゼントボックスに送付しました。

2025/08/21

受取



馬詳細

こちらの馬を受け取りますか？



リボン系 鹿毛

リーザスワロー

成長 晩成 脚質 差し ダート  体質 **A** 気性 **B**

距離 2000m~3600m 実績 **B** 底力 **B** 安定 **B**

牧柵頭数

10 ▶ 11 / 10

キャンセル 受取

※ 受取上限を超えている場合、「受取」ボタンは反応しません。

メニュー ①

遷移方法

- ◆ 牧場 > メニュー



オーナー情報

- ◆ 牧場名の変更
- ◆ 馬主ランクの確認

レースにて1着になると馬主ランクPTを獲得できます。
馬主が上がる度、エナジードリンクを1個獲得できます。
最高レベルは100です。

- ◆ 勝負服の変更
- ◆ 称号の変更
- ◆ 所属リーグ・順位の確認



メニュー ②

所持品一覧

- ◆ 所持している全てのアイテムを確認できる。

所持品一覧

設定

- ◆ サウンド
音声をON/OFFに切り替えられる。

- ◆ ヘルプ

設定

